MYLAPS SPORTS TIMING

Это краткое справочное руководство для Orbits. Orbits также имеет подробный файл помощи, доступный в программе по нажатию на 'Help' или кнопку 'F1'.

Все права защищены

Авторское право © MYLAPS Sports Timing

Эта публикация должна использоваться с версией программного обеспечения обозначенной в нижней части страницы. Поэтому, производитель не несет ответственности за любые повреждения произошедшие от использования этой публикации совместно с версией, которая вам в действительности поставлена.

Разработано: MYLAPS Sports Timing Номер руководства: Orbits4 ENG 10/09 Это краткое справочное руководство Orbits предназначено для вашего ознакомления с программным обеспечением Orbits и для помощи в освоении программы. Эта глава проведет вас через процесс установки Orbits.

1.1 Системные требования

Минимальные системные требования для работы программы Orbits:

- Процессор 1 ГГц 32-разряда (х86) или 64-разряда (х64)
- 1024 Мб оперативной памяти
- Примерно 200 Мб пространства на жестком диске и свободный СОМ порт
- Привод CD-ROM
- Сетевой адаптер
- Операционные системы: Windows XP Home SP2, Windows XP Professional SP2, Windows VISTA

1.2 Установка программного обеспечения

Программа Orbits поставляется на CD диске. Для установки программы Orbits:

- Поместите CD диск в привод CD-ROM.
- Программа установки автоматически запустится (если ваш компьютер не поддерживает функцию авто-запуска, запустите файл Orbits_4_SP2_Setup.exe с CD диска).
- Следуйте инструкциям программы установки.
- Ярлыки для Orbits будут добавлены в меню Пуск и на ваш рабочий стол.
- Вы должны иметь права администратора для запуска программы.

1.3 Энергосбережение и заставки экрана

Когда активизирован энергосберегающий режим или заставка экрана, программа Orbits будет продолжать работать в фоновом режиме. Поэтому данные не будут потеряны. Хотя заставка экрана или энергосберегающий режим не вызывают проблем, это увеличивает шансы отказа компьютера. Для устранения потенциальных проблем во время хронометража, мы весьма рекомендуем деактивировать любую заставку экрана или режим энергосбережения на вашем компьютере или ноутбуке (в ноутбуках особенно часто используется режим энергосбережения).

Для того, чтобы это сделать:

- Пройдите в меню Пуск и выберите Настройка Панель управления
- Дважды щелкните по значку Экран. Это откроет свойства экрана.
- Выберите закладку Заставка.
- В выпадающем меню заставки выберите Нет
- Для удаления настроек схем управления питанием, нажмите кнопку **Питание** на закладке **Заставка**. Теперь выберите следующее из выпадающих меню на закладке **Схемы управления питанием**:
 - Отключение дисплея: НИКОГДА
 - Отключение дисков: НИКОГДА
 - Ждущий режим: НИКОГДА

Нажмите кнопку ОК и все заставки и/или режимы энергосбережения будут отключены.

2.1 Активация программного обеспечения

Когда вы запускаете Orbits в первый раз, вы увидите помощника активации, который поможет вам активировать и персонализировать вашу копию Orbits. Для выполнения активации, требуется подключение к сети **Интернет**. Вы можете активировать Orbits двумя способами:

- **Активация онлайн** это выполнит активацию на компьютере с установленным Orbits. Это рекомендуемый способ активации.
- Активация с помощью другого компьютера.
 Используйте этот способ только тогда, когда нет возможности подключить основной компьютер – на котором установлен Orbits - к сети Интернет.

Активация онлайн

Для активации в онлайне, введите ваш уникальный серийный номер и нажмите кнопку "Next >>". Серийный номер может быть найден на обратной стороне этого руководства.

| No. of Concession, name | | AMB, |
|--|--|----------------------------|
| | rbits | Version 4 |
| Fordade bala ✓ Lecard de destruit ✓ Lecard de destruit ✓ Lecard de de | Approximate sectors: Approximate and a sector and (16) formulary between exercising (16) formulary | and a star fraction of the |
| | (ne) (rifere | Nero Cout |

На следующем экране, вы должны ввести информацию вашей существующей учетной записи MYLAPS. Это может быть одно из следующего:

- Учетная запись поддержки MYLAPS
- Учетная запись организации MYLAPS



Если у вас нет этих учетных записей, вы также можете здесь создать новую учетную запись. На следующем экране, вы можете ввести вашу регистрационную информацию для Orbits.

Важное примечание: Имя организации, которое вы введете, впоследствии нельзя изменить, и оно будет видно на ваших распечатках.

Когда вы уже ввели регистрационную информацию, помощник завершает свою работу, и вы можете запустить Orbits, нажав на кнопку "Finish".

Активация с помощью другого компьютера

Для активации с помощью другого компьютера, выберите "Activate with help of another computer" на 2 шаге помощника и нажмите кнопку "Next >>".



Помощник выдаст вам код, который вам потребуется в процессе активации. Запишите этот код и посетите http:// activate.amb-it.com/ с компьютера, который имеет выход в Интернет. На веб-сайте, введите ваш серийный номер и сгенерированный код. Вам также потребуется учетная запись MYLAPS. Для дополнительной информации об учетной записи MYLAPS, смотрите "Активация онлайн". Если у вас пока нет учетной записи MYLAPS, вы можете создать такую. Файл, который содержит вашу лицензионную информацию, может быть сохранен на устройстве хранения USB или на дискете. С этим файлом, вы возвращаетесь на компьютер, на котором работает Orbits, и затем импортируете сгенерированный файл в помощник, нажав на кнопку "Browse".

Inpot licence lile: Dovos

Если файл в порядке, активируется кнопка "Next >>". Нажмите на нее для завершения процесса активации.

2.2 Обзор программного обеспечения

Orbits состоит из двух программ, интерфейс Orbits и сервер Orbits.

Интерфейс Orbits

Интерфейс состоит из пяти секций, которые доступны через кнопки в верхней части экрана. Эти секции:

1. Event Setup (Настройка соревнования)

В этой секции вы можете планировать соревнования и настройку системы, контролировать состояние системы и подключение к декодеру.

2. Registration (Регистрация)

В этой секции вы можете управлять вашим расписанием и вводить данные участников. Orbits использует базу данных для хранения всех известных участников.

3. Timing (Хронометраж)

Секция хронометража обеспечивает доступ к функциям, которые значимы во время различных этапов заезда, т.е. функции относящиеся к заездам, участникам и данным хронометража.

4. Processing (Обработка)

Эта секция включает функциональность для формирования результатов заезда и используется после завершения заезда. Секция "processing" содержит различные функции, подобные печати результатов, созданию стартовой решетки, назначению очков за заезд и объединению результатов.

5. Championship (Чемпионат)

В этой секции вы можете создавать очки чемпионата для всех ваших соревнований. Здесь вы имеете доступ ко всем относящимся задачам для определения позиции в чемпионате и для публикации этих данных на веб-сайте MYLAPS.

Сервер Orbits

Сервер Orbits является отдельной программой, работающей в фоновом режиме. Он управляет сообщением с декодером MYLAPS, хранит данные прохождений и вычисляет результаты. Когда сервер Orbits запущен, на панели задач появляется следующий значок, в правом нижнем углу экрана.



3. Настройка соревнования

Эта глава описывает как вы можете настраивать ваше соревнование. Откройте страницу настройки соревнования в программе, путем нажатия на кнопку "Event Setup" в верхней части экрана или нажатием CTRL+1.

3.1 Одна петля и несколько петель

Все спортивные организации используют финишную линию для подсчета очков в заездах. Тип хронометража и подсчета очков с использованием только одной линии засечки, называется хронометражом и подсчетом очков с одной петлей (Single loop).



Хронометраж и подсчет очков с помощью системы с несколькими петлями может добавить значительное преимущество к соревнованиям. Будет доступно значительно больше информации, такой как раздельное время, скорости и время на различных участках трассы. Это называется системой с несколькими петлями (Multiloop system).

Установка нескольких петель и нескольких декодеров делает аппаратную и программную части системы более сложными. Сложность системы по большей части будет управляться программой Orbits. Поэтому управление системой с несколькими петлями, как правило, так же просто, как управление системой с одной петлей.

На странице "Event Setup" можно выполнить следующие настройки.

3.2 Timeline (Линия засечки)

Линия старт/финиш играет главную роль в хронометраже заезда. В окружении с несколькими петлями имеется большее количество линий на трассе, на которых засекаются автомашины. По этому руководству мы будем ссылаться на эти физические линии термином : Timeline.

3.3 Create a New Event (Создать новое соревнование)

Программа хранит результаты заездов по соревнованиям. Для создания соревнования, выберите задачу "Create a New Event", которая может быть найдена на левой стороне "Event Setup". Теперь помощник проведет вас через этот процесс. Помощник спросит, на какой трассе проводится соревнование. Важно заполнить длину трассы, так как это используется для вычисления средней скорости.

| The New York Control of | - | |
|-------------------------|---|---|
| - | | |
| (delivery | Autor | |
| fam. | Contraine . | |
| baller . | min 1 at 207 | 1 |
| Date: | wine 1 av 207 | 4 |
| Nandinana. | | |
| The following lost w | The shakes of the lasts of the printers . | |
| Latitude 1 | Statut Tangs Survey | |
| (rentree) | Forders | |
| failes . | | |
| Davidson 4 | | |

3.4 System setup (Настройка системы)

Помощник "Create a new Event" спросит о используемой системе хронометража. Вы можете создать новую настройку системы или использовать настройку из прошлого соревнования. Больше информации о создании трассы может быть найдено в системе помощи Orbits (Help).

3.5 Connect to your decoder (Подключение к декодеру)

Для подключения к декодеру, откройте "Decoder Connection Wizard". Он может быть найден в "System Setup" – "Register a new decoder" или двойным щелчком по "timeline". Помощник автоматически просканирует сеть на наличие доступных декодеров. На первой странице отобразятся все найденные декодеры. Выберите декодер, который вы хотите использовать, и нажмите на кнопку "Next". Смотрите следующий рисунок.

| ed the | decoder you want to use for teaching in | |
|--------|---|-------------------------------|
| 1 | Altitud Deceler Int Security construction 2.1 | 782362156 2852823650 |
| 1 | Airthaud Dacades 27 5 Sector constructed an | 190,190,3190 201,291,241,0 |
| | Retrack Ny taona i ari a faritr'ari and nanositet ao far adamb | |
| 2 | COM Paul Phy description on the followed convected on the COM part | |

СОМ порт

Если декодер подключен к последовательному порту компьютера, вы должны подключить декодер вручную. Выберите опцию "COM Port" из списка. На следующей странице вы сможете выбрать конкретный COM порт, к которому подключен декодер.

3.6 Проблемы подключения

Номер версии выделен? Если номер версии декодера выделен, это означает, что вам нужно обновить прошивку декодера. Для обновления декодера пройдите в раздел поддержки веб-сайта AMB i.t. (http://support.amb-it.com) или нажмите на кнопку "Check for available decoder updates (Online)".

IP адрес выделен? Если IP адрес находится в диапазоне сети отличной от сети компьютер, IP адрес будет помечен предупреждающим значком. Это означает, что вам необходимо изменить IP адрес декодера. Вы можете это сделать двойным щелчком по IP адресу. Теперь вы можете подключиться к декодеру, выбрав его из списка и нажав на кнопку "Next".

Моего декодера нет в списке? Если ваш декодер отсутствует в списке, сначала проверьте, что он включен и все разъемы плотно вставлены. Если он по прежнему не подключается, возможно, что декодер имеет старую версию прошивки. АМВ рекомендует, чтобы вы обновили прошивку для этого декодера. Вы можете вручную подключиться к декодеру, выбрав "Network" и нажав на кнопку "Next". Теперь вы можете ввести IP адрес декодера, нажмите кнопку "ОК" для подключения.

Эта глава описывает, как может быть подготовлено соревнование и какие задачи должны быть выполнены для начала хронометража вашего соревнования. Откройте страницу регистрации программы, нажав кнопку "**Registration**" вверху экрана, или нажмите CTRL+2.

4.1 База данных участников

Все участники хранятся в одной базе данных. Для открытия базы данных участников, нажмите на "Show Competitor Database" в левой стороне экрана или нажмите кнопку F3. База данных участников, организованная по классам, используется для каждого соревнования. Для облегчения идентификации, участники находящиеся в одном классе помечены одинаковым значком. Для создания нового участника, сделайте правый щелчок по экрану участников и выберите "New Competitor".

Участники также могут быть импортированы из файлов .txt или .csv путем использования помощника "Import Competitor Wizard" из списка "Competitor Tasks".

4.2 Создание групп и заездов (Groups и Runs)

Для каждого соревнования вы можете определить группы участников. Это облегчает организацию участников в выбранном соревновании. В текущем соревновании могут засекаться только участники перечисленные в группе. Если вы не хотите разделять участников по различным группам, вы по прежнему должны выбрать участников зарегистрированных для для выбранного соревнования. Для создания новой группы, запустите помощника "Create a New Group".

| hig we | Notes | |
|-------------|----------------------------------|--|
| Terration (| | |
| | | |
| | internet operation of the second | |
| | and the second second | |
| | | |
| | | |
| | | |

Группа состоит из серии сессий тренировок, квалификаций или заездов. Для каждой, нужно подготовить заезд. На третьей странице помощника, могут быть созданы заезды. Каждый новый заезд изначально имеет свойства заезда по умолчанию.



Заезды также могут быть добавлены позже, путем правого нажатия на группу и выбора "New Run".

4.3 Добавление участников к группам

После создания групп и заездов, вам необходимо указать участников, которые будут участвовать в группе. Для выполнения этого есть несколько способов.

База данных участников

Для добавления участников к текущей группе из базы данных участников, выделите участников в базе данных, сделайте правый щелчок и выберите "Add competitors to selected group".

Перемещение и копирование участников

Участники также могут перемещаться или копироваться из одной группы в другую, путем их выбора в нижней части экрана и перетаскивания в группу в верхней части экрана. Нет необходимости добавлять участников в заезды. Для каждого заезда Orbits будет автоматически копировать участника из группы в заезд, в тот момент, когда транспондер участника детектируется. Единственной причиной для копирования участников в заезд, может быть случай, когда вы хотите, чтобы все участники введенные для этого заезда показывались в результатах, даже если они отсутствовали на трассе. Для добавления участников в заезд, вы должны выбрать группу, выбрать участников, и перетащить их в заезд (на левой стороне). После подготовки соревнования, вы готовы для начала заездов. Эта глава описывает процесс запуска заезда. Откройте страницу "Timing", нажав на кнопку "Timing" в верхней части экрана, или нажав CTRL+3.

5.1 План экрана

Экран "Timing" разделен на четыре главные секции: экран "Passings", экран "Results", экран "Schedule" и "Lap Chart". Экраны могут упорядочиваться путем выбора инструмента и перетягивания в желаемое положение. Вы можете выбрать инструмент нажатием левой кнопки мыши.



5.2 Запуск заезда

Сначала выберите заезд, который вы хотите запустить. Это можно сделать в верхней части экрана. После выбора заезда, вы можете стартовать заезд путем нажатия на зеленый флаг. Вы также можете использовать горячую кнопку F5. Перед началом хронометража, вы можете стартовать заезд в режиме прогрева (warm up), нажав фиолетовый флаг (warmup). Сделав так, во время разминочных кругов, вы можете использовать эти круги для проверки транспондеров.

5.3 Экран "Passings" (прохождения)

Экран "Passings" отображает всю информацию от декодера вместе с любыми ручными добавлениями к хронометражу и очкам (например, добавление прохождений вручную, вставка флагов и т.п.). При правом щелчке по прохождению, появится меню с функциями для редактирования, удаления или вставки прохождений.

5.4 Экран "Lap Chart" (диаграмма)

Экран "Lap Chart" показывает прохождения в сходной манере к тому, что создается при ручной оценке заезда. Рисунок на предыдущей странице показывает типичный экран "Lap Chart". Сверху диаграммы, отображается счет кругов и ниже, в прямоугольниках, номера проходящих участников. Цвета прямоугольников представляют цвет флага, который был активен на момент прохождения. Каждый раз, когда проходит лидер, создается новая колонка. Прямоугольники с черной точкой в нижнем правом углу представляют прохождения, у которых уже есть один или несколько кругов.

5.5 Экран "Results" (результаты)

Экран "Results" используется для отображения результатов тренировки, квалификации и заезда. Этот экран показывает текущее положение участников и информацию: число кругов, общее время, различие с лидером, когда они находятся в одном круге. Рисунок ниже показывает пример экрана "Results".

| Official results | | - | | | |
|------------------|------|-------------------|--------|-----------|------|
| - | Nc. | Bane : | L Lape | Total To | . OH |
| PL | 71 | EDOV SEE | 22 | 21:28.809 | LAP |
| Pr | ± | MARCEL VALDRUNEN | 22 | 21:29.903 | 1.0 |
| P 2 | 13 | NEVEN VERLIEGOOVE | 22 | 21:31.061 | 3.1 |
| P + | 72 | MOOREL CAPITIANS | 22 | 23132.969 | 4.1 |
| PS. | . 6 | THEO BOUCHEE | 22 | 21:50.174 | 21.3 |
| p. | 7 | PEM on PEES | 32 | 22:61.409 | 32.5 |
| 107 | 99 | RUURD van ROODEN | 22 | 22:87.023 | 39.0 |
| P.a. | 61 | LUC SMEESTERS | 22 | 22111.088 | 42.2 |
| Pro. | 35 | AVEREAS MODELSEN | 22 | 22:15.361 | 46.5 |
| P | - 24 | MINTHEW PORE | 22 | 22:17.364 | 48.5 |
| P | 40 | 100301329876 | 22 | 22129.027 | 10.0 |
| P | -25 | HIRRID AMERICA | 21 | 21:37.255 | 11. |
| P | | RON van der HORST | 25 | 21:37.703 | 21. |
| P.L. | 85 | (2017RE/ PONCIN | 23 | 23:39.049 | 21. |
| PL | .58 | VINCENT DELHEZ | 21 | 21:58.180 | 11 |
| P | 32 | MAD: VOORWINDEN | 21 | 22:01.645 | 11. |
| P | 1.1 | WALTER do 30NG | 21 | 22:41.394 | 31. |
| P | 34 | GEOPPRETHORINARD | 23 | 22:07.173 | 34 |
| PL | 33 | PAUL CENSTRA | 25 | 22:41.219 | 31. |
| We. | 77 | TOM YAN TEEPVELEN | 20 | 21:39.989 | 28 |
| Mr. | 12 | HARDER PERSONN | 20 | 23:51.740 | 23. |
| P2. | 28 | ARJANIKLOK | 20 | 21:57.519 | 21 |
| P2. | 8 | ROBERT SEMPSON | 20 | 22:42.474 | 21 |
| P2 | 25 | MOKE BATABLE | 19 | 22+00.865 | 34 |
| 14 | 45 | PINE: PEAKS | 5 | 4:50.040 | UNP- |

Если вы сделает правый щелчок по экрану "Results", вы сможете изменять настройки колонок для просмотра информации, которую вы хотите видеть.

5.6 Флаги и остановка заезда

Зеленый, желтый, красный и финишный флаг могут быть выбраны нажатием на флаг с помощью мыши или с использованием соответствующих горячих кнопок. Однако, остановка хронометража заезда может быть выполнена только нажатием на кнопку "stop", поскольку нет горячей кнопки. Также можно вставить флаг с использованием опции "**Insert**" в меню и выбора корректного флага в появившемся меню. Изменение флага индицируется на экране прохождений в отдельно строке. Для каждого прохождения транспондера текущая ситуация флага показывается в первой колонке экрана прохождений. Флаги могут перетаскиваться в корректное положение, когда опущены слишком рано или поздно.



Фиолетовый флаг

Выберите фиолетовый флаг для старта прогрева (warm up). Если активен фиолетовый флаг, круги появляются на экране "Passings", но не учитываются для результатов.



Зеленый флаг (F5)

Выберите зеленый флаг для старта заезда или изменения ситуации желтого или красного флага обратно на зеленый флаг. Остановленный заезд также может быть перезапущен выбором зеленого флага.



Желтый флаг (F6)

Выберите желтый флаг, когда дан желтый флаг всему заезду. Этот флаг не влияет на результат.



Желтый флаг "Not Counting" (только для кольцевых гонок) Если включены возможности кольцевых гонок, имеется возможность использовать желтый флаг "not counting". Во время ситуации этого флага, число кругов не увеличивается, но прохождения по прежнему будут регистрироваться.



Красный флаг (F7)

Выберите красный флаг, когда происходит ситуация красного флага. Во время ситуации красного флага число кругов не увеличивается, но прохождения по прежнему будут регистрироваться.



Финишный флаг (F8)

После опускания финишного флага, следующие прохождения каждого участника помечаются как финишировавшие, а все последующие прохождения отмечаются как избыточные и не влияют на результат заезда/квалификации.



Стоп (Stop)

Выберите кнопку "Stop" для остановки хронометража заезда. Как только заезд остановлен, последующие прохождения транспондеров не будут регистрироваться. Заезд может быть перезапущен путем выбора зеленого флага (или нажатием горячей кнопки F5). Откройте страницу чемпионата программы нажатием кнопки "Championship" в верхней части программы.

6.1 Управление чемпионатом

Orbits организует чемпионаты по сезонам. Выбранный чемпионат отображается в верхней части экрана.

| Select a Championship: 🛅 N | lationalen 250/500 | 1 | |
|----------------------------|--------------------|---|--|
|----------------------------|--------------------|---|--|

Чемпионат состоит из ряда соревнований. Комбинирование этих соревнований формирует чемпионат. Не существует предела по числу соревнований в чемпионате.

| Eve | ent Results | |
|-----|-------------|------------|
| # | Event | Date |
| 1 | Amsterdam | 20-03-2005 |
| 2 | Haarlem | 10-07-2004 |
| | | |

6.2 Создание чемпионата

Вы можете создать новый чемпионат на странице чемпионата. Нажмите "**Create a new championship**" для открытия экрана "Championship Settings" (настройки чемпионата).

| CHECKER IN CONTRACT | |
|--|---|
| Contraction of the local division of the loc | |
| | |
| | |
| | |
| Hard Palation of print parts | * |
| tha tapees Infrance, Department (| 8 |
| | |
| A piece are maring | |
| 6 | |
| Name of Address of the | 1 |
| | er Maat Paalla, of yn ned pant. Med Faalla, of yn ned pant. Af pêlen en maarge Maal |

6.3 Редактирование или удаление чемпионата

Для редактирования чемпионата нажмите "Edit championship", который может быть найден в "Championship Tasks". Теперь вы можете модифицировать чемпионат на экране "Championship Details".

Для удаления чемпионата из программы, нажмите на "Delete championship" в "Event Result Tasks".

6.4 Метод сортировки (Sort method)

Здесь вы можете выбрать как должен сортироваться чемпионат. Имеется две возможности:

- Most points: Чемпионат будет сортироваться по максимуму очков.
- Less points: Чемпионат будет сортироваться по минимуму очков.

6.5 Разрешение равного количества очков (Tie solver)

В случае равенства очков Orbits предоставляет следующие решения:

- Most 1,2,3 places per run: Побеждает участник с максимальным количеством 1 мест. В случае, если, это совпадает, рассматривается количество 2 мест и так далее. Это смотрится в результатах заезда.
- Most 1,2,3 places per event: Побеждает участник с максимальным количеством 1 мест. В случае, если, это совпадает, рассматривается количество 2 мест и так далее. Это смотрится в результатах соревнования.
- Result of last run: Побеждает участник с лучшим результатом в последнем заезде.
- Result of last event: Побеждает участник с лучшим результатом в последнем соревновании.

Для более подробной информации вы можете также посмотреть в системе помощи Orbits, нажав кнопку F1 или перейдя в "Help" через меню.

7. Лицензионное соглашение

Этот документ является легальным соглашением между вами и MYLAPS Sports Timing. Путем использования Orbits, вы соглашаетесь придерживаться условий этого соглашения.

Лицензия на программное обеспечение:

Вы можете установить и использовать две копии Orbits или вместо этого, любую предыдущую версию для той же операционной системы, на два компьютера, когда используется в комбинации с декодером MYLAPS и транспондерами MYLAPS. Основной пользователь компьютеров, на которых установлен Orbits, может сделать третью копию для использования исключительно в домашних условиях или на портативном компьютере. Вы не можете использовать, копировать, модифицировать, продавать или передавать программное обеспечение, или любую копию, модификацию или объединенную часть, в целом или по частям, за исключением когда это явно разрешено этим соглашением. Любая часть программного обеспечения объединенная с другой программой продолжает быть субъектом терминов и условий этого соглашения. Вы признаете. что все права на программное обеспечение, включая права на модификацию программного обеспечения и включения его в другие программы, остаются у MYLAPS Sports Timing.

Отказ от гарантии

Программное обеспечение (включая документацию) предоставляется "как есть" без гарантии какого либо вида. MYLAPS Sports Timing далее отказывается от всех подразумеваемых гарантий. включая. без ограничения, любые подразумеваемые гарантии товарной пригодности или годности для специфического назначения. Весь риск, проистекающий из использования программного обеспечения и документации остается с вами. Ни в коем случае MYLAPS Sports Timing или кто-либо вовлеченный в создание или документирование программного обеспечения не должен быть ответственным за любые повреждения, включая, без ограничения, убытки от потери коммерческой выгоды, прерывание коммерческой деятельности, потерю коммерческой информации, или другие денежно-кредитные потери, возникшие из использования или невозможности использования программного обеспечения или документации. Вы соглашаетесь не получать или использовать программное обеспечение в любом государстве или стране, которое не позволяет исключений или ограничений ответственности за косвенные или случайные убытки.

Применимый закон

Этим соглашением будут управлять применимые законы Нидерландов. Споры возникающие в связи с этим соглашением должны решаться компетентными судами в Амстердаме, Нидерланды.